

III) Résolution graphique d'équations, d'inéquations.

Résoudre graphiquement une équation $f(x)=k$ ou une inéquation $f(x)<k$, c'est utiliser la représentation graphique de la fonction f pour déterminer les solutions de cette équation ou inéquation.

1) Résolution graphique d'équations.

$f(x) = k$	$f(x) = 0$	$f(x) = g(x)$
Les solutions sont les abscisses des points de la courbe f qui ont pour ordonnée k .	Les solutions sont les abscisses des points d'intersection de la courbe f avec l'axe des abscisses.	Les solutions sont les abscisses des points d'intersection des courbes f et g .

2) Résolution graphique d'inéquations.

$f(x) > k$	$f(x) > 0$	$f(x) > g(x)$
Les solutions sont les abscisses des points de la courbe f qui ont une ordonnée supérieure à k .	Les solutions sont les abscisses des points de la courbe f situés au dessus de l'axe des abscisses.	Les solutions sont les abscisses des points de la courbe f situés au dessus de la courbe g .

3) Remarque.

On peut résoudre de la même façon :

- $f(x) \geq k$
- $f(x) \geq 0$
- $f(x) \geq g(x)$
- $f(x) < k$
- $f(x) < 0$
- $f(x) < g(x)$
- $f(x) \leq k$;
- $f(x) \leq 0$;
- $f(x) \leq g(x)$.